

1. Problema

Sea X una variable aleatoria que sigue una distribución t de Student con 24 grados de libertad. Calcula el valor x_* de X tal que

$$0.4 = P(X > x_*)$$

Utiliza cuatro cifras significativas en tu respuesta.

Solución

La solución es 0.2562.

2. Problema

Sea X una variable aleatoria que sigue una distribución t de Student con 2 grados de libertad. Calcula la probabilidad

$$P(X \leq -5.9)$$

Utiliza cuatro cifras significativas en tu respuesta.

Solución

La solución es 0.01377.

3. Problema

Sea X una variable aleatoria que sigue una distribución χ^2 con 25 grados de libertad. Calcula la probabilidad

$$P(3.3 \leq X \leq 9.9)$$

Utiliza cuatro cifras significativas en tu respuesta.

Solución

La solución es 0.003087.

4. Problema

Sea X una variable aleatoria que sigue una distribución t de Student con 26 grados de libertad. Calcula la probabilidad

$$P(-2.2 \leq X \leq 0.7)$$

Utiliza cuatro cifras significativas en tu respuesta.

Solución

La solución es 0.7365.

5. Problema

Sea X una variable aleatoria que sigue una distribución χ^2 con 24 grados de libertad. Calcula la probabilidad

$$P(X > 18)$$

Utiliza cuatro cifras significativas en tu respuesta.

Solución

La solución es 0.803.

6. **Problema**

2

Sea X una variable aleatoria que sigue una distribución t de Student con 23 grados de libertad. Calcula la probabilidad

$$P(X > 1.8)$$

Utiliza cuatro cifras significativas en tu respuesta.

Solución

La solución es 0.0425.

7. **Problema**

Sea X una variable aleatoria que sigue una distribución Chi cuadrado con 28 grados de libertad. Calcula el valor x_* de X tal que

$$0.8 = P(X < x_*)$$

Utiliza cuatro cifras significativas en tu respuesta.

Solución

La solución es 34.03.

8. **Problema**

Sea X una variable aleatoria que sigue una distribución Chi cuadrado con 27 grados de libertad. Calcula el valor x_* de X tal que

$$0.2 = P(X > x_*)$$

Utiliza cuatro cifras significativas en tu respuesta.

Solución

La solución es 32.91.

9. **Problema**

Sea X una variable aleatoria que sigue una distribución t de Student con 28 grados de libertad. Calcula el valor x_* de X tal que

$$0.7 = P(X < x_*)$$

Utiliza cuatro cifras significativas en tu respuesta.

Solución

La solución es 0.5304.

10. **Problema**

Sea X una variable aleatoria que sigue una distribución χ^2 con 6 grados de libertad. Calcula la probabilidad

$$P(X < 12)$$

Utiliza cuatro cifras significativas en tu respuesta.

Solución

La solución es 0.938.